

## SEQUÊNCIA DE ATIVIDADES DE LÍNGUA PORTUGUESA

ALUNO (A): \_\_\_\_\_ DATA: 19/06/2020

### ORIENTAÇÕES:

1. ATENTE-SE ÀS ORIENTAÇÕES DA PROFESSORA.
2. AO TERMINAR A ATIVIDADE, ENCAMINHE PARA O E-MAIL DA SUA PROFESSORA:

1º ANO A- Prof.<sup>a</sup> Sissi ([profesissi.1A@gmail.com](mailto:profesissi.1A@gmail.com))

1º ANO B- Prof.<sup>a</sup> Renata ([profere.1b@gmail.com](mailto:profere.1b@gmail.com) )

1º ANO C- Prof.<sup>a</sup> Patricia ([profepatri.1c@gmail.com](mailto:profepatri.1c@gmail.com))

1º ANO D- Prof.<sup>a</sup> Karla ([profekarla.1d@gmail.com](mailto:profekarla.1d@gmail.com))

1º ANO E- Prof.<sup>a</sup> Josi ([profejosi.1e@gmail.com](mailto:profejosi.1e@gmail.com))

BONS ESTUDOS!

### OBJETIVOS

- ESTABELECER HIPÓTESES NA ELABORAÇÃO DE PALAVRAS.
- LER LISTAS DE PALAVRAS E/OU FRASES SIMPLES.
- INTERPRETAR PEQUENOS TEXTOS.

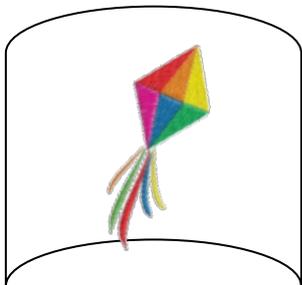
### MODALIDADE

- ESTE ROTEIRO PROPÕE ATIVIDADES DE LEITURA, ESCRITA E BRINCADEIRA.

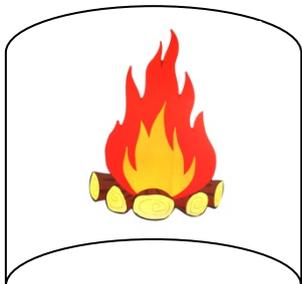
1) PARA COMEÇAR, VAMOS RELEMBRAR AS BRINCADEIRAS DE FESTA JUNINA. LEIA A LISTA ABAIXO:

- PESCARIA
- RABO DO BURRO
- BOCA DO PALHAÇO
- TIRO AO ALVO
- ARGOLAS
- CORREIO ELEGANTE

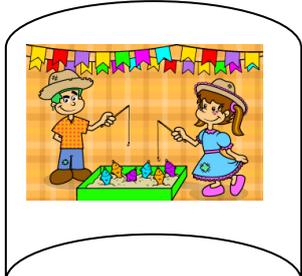
2) EM CADA BANDEIRINHA HÁ UMA FIGURA RELACIONADA À FESTA JUNINA. VAMOS ESCREVER O NOME DELAS NA LINHA AO LADO.



\_\_\_\_\_

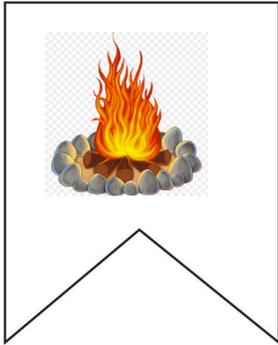


\_\_\_\_\_

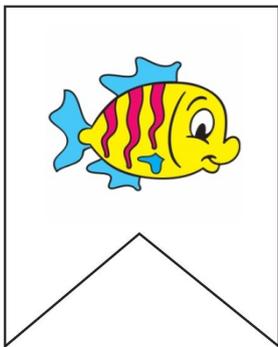


\_\_\_\_\_

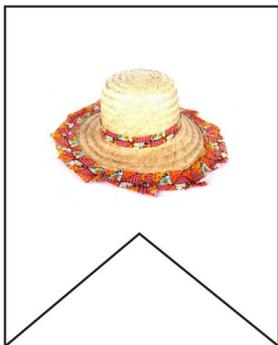
3) OBSERVE AS FIGURAS E DEPOIS LEIA AS PALAVRAS AO LADO. QUANDO DESCOBRIR QUAL É A PALAVRA DO OBJETO, LIGUE AO SEU NOME.



FOGUETE  
FUMAÇA  
FOGUEIRA



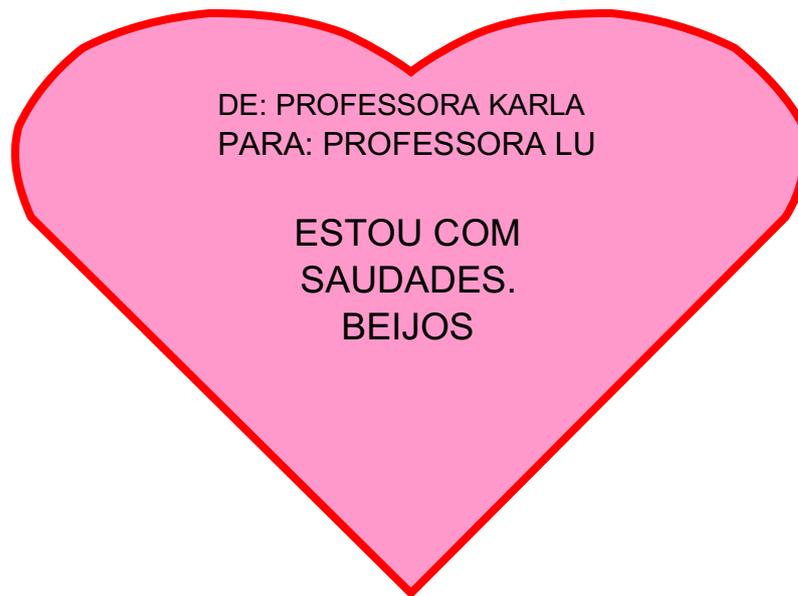
PEIXE  
PATO  
PEDRA



CHAVE  
CHAPÉU  
CHUVEIRO

4) UMA BRINCADEIRA TÍPICA DA FESTA JUNINA É O CORREIO ELEGANTE.

NESTA BRINCADEIRA ACONTECE A ENTREGA DE BILHETES DURANTE A FESTA. UMA PESSOA PASSEIA ENTRE OS CONVIDADOS COM UMA CESTA CHEIA DE BILHETES. VEJA O CORREIO ELEGANTE QUE A PROFESSORA KARLA ESCREVEU.



AGORA VAMOS BRINCAR DE CORREIO ELEGANTE. SE VOCÊ ESTIVESSE NA FESTA JUNINA, PARA QUEM VOCÊ ENVIARIA UM CORREIO ELEGANTE?

DE:  
PARA:

**5) VAMOS BRINCAR DE RABO DO BURRO?**

VAMOS LER AS REGRAS DA BRINCADEIRA:

- UM DESENHO DE BURRINHO É COLADO NA PAREDE.
- RECORTE O RABO.

- PRENDA UM PEDAÇO DE FITA ADESIVA NA PONTA DO RABO.
- UTILIZE UM LENÇO OU TECIDO PARA VENDAR OS OLHOS.
- COM OS OLHOS VENDADOS, CADA PESSOA VAI TER QUE ACERTAR O LUGAR DO RABO.
- VENCE QUEM PREGÁ-LO MAIS PRÓXIMO DO LUGAR CORRETO.

SEGUIE IMAGEM DE UM BURRINHO PARA IMPRESSÃO.

